**[Bài tập] 3. Bài tập tổng hợp OOP và Generics**

## 1. Mục tiêu

* Nắm được các kiến thức và tính chất về OOP và kiểu dữ liệu Generic
* Biết cách kết hợp kiểu dữ liệu Generics vào trong lập trình hướng đối tượng
* Biết cách ứng dụng kiểu dữ liệu Generic để thực hiện các phép toán tùy ý trên các kiểu dữ liệu cụ thể

## 2. Mô tả

* Xây dựng các lớp và đối tượng
  + Tạo các lớp và đối tượng sau: **Animal**, **BeeKeeper**, **ZooKeeper**, **Bee**, và **Lion**.
* Mỗi đối tượng có thuộc tính và giá trị mặc định riêng của nó (ví dụ: numLegs, hasMask, nameTag)
* Xây dựng hàm generic **createInstance**
  + Tạo hàm **createInstance** có kiểu dữ liệu generic **A**, cho phép tạo mới phiên bản của các lớp dựa trên kiểu dữ liệu được chỉ định.
  + Hàm này trả về một đối tượng mới của lớp được chỉ định.
* Sử dụng hàm **createInstance**
  + Tạo các phiên bản của đối tượng **Bee** và **Lion** bằng cách gọi hàm **createInstance**
  + Truy xuất các thuộc tính cụ thể của mỗi đối tượng và in ra chúng.

## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.